

**SPORTOVNĚ-TECHNICKÉ SMĚRNICE PRO POŘÁDÁNÍ SPOLEČNÉHO MISTROVSTVÍ  
OBLASTI OLOMOUCKÉHO A ZLÍNSKÉHO KRAJE V KOLOVÉ - V KATEGORIÍCH ELITE,  
JUNIOŘI A ŽÁCI**

**Platnost od 1. 1. 2020**

Mistrovství oblasti (dále jen MO) je společná soutěž Olomouckého a Zlínského kraje, kde jsou udělovány tituly “Mistr Olomouckého kraje” a “Mistr Zlínského kraje”.

Dle dohody oddílů z uvedených krajů je v daném soutěžním roce tato soutěž pořádána na jedno nebo více kol.

V MO smí startovat pouze hráči s platnou licencí UCI pro daný soutěžní rok.

## 1. Přihlášení do soutěže

V MO mohou startovat všechna řádně **přihlášená** družstva z uvedených krajů, mimo družstev startujících v Extralize, I. Lize a v II. Lize. Do MO **je nutné přihlásit družstva minimálně tři dny před začátkem 1. kola** (a to i v případě, že některé z družstev bude startovat až v dalších kolech). Pokud přihlášené družstvo nebude v některém z kol startovat, je jeho zástupce povinen toto oznámit s předstihem pořadateli daného kola.

### 1.1. Podmínky přihlášení

Předsedové oddílů nebo jimi delegovaní zástupci jsou povinni nahlásit nejpozději tři dny před začátkem soutěže pořadateli 1. kola následující informace.

- Počet startujících družstev.
- Číselná označení startujících družstev v rámci daného oddílu.

### 1.2. Náhradníci

MO je prvním soutěžním srovnáním výkonnosti družstev. Proto je **až do konečného pořadí** považováno následující.

Jako výkonnostně nižší je považováno družstvo s vyšším číselným označením v rámci daného oddílu.

Jako výkonnostně vyšší je považováno družstvo s nižším číselným označením v rámci daného oddílu.

Jako statutární hráč družstva je považován hráč, který za dané družstvo startuje dvě a více kol.

Jako náhradník smí startovat statutární hráč výkonnostně nižšího družstva ve výkonnostně vyšším družstvu a to pouze v jednom kole MO.

Jako náhradník smí startovat libovolný hráč z daného oddílu, který nestrutuje v přihlášených družstvech nebo není statutárním hráčem vyšší mistrovské soutěže, a to pouze v jednom kole MO.

Pokud bude náhradník startovat v nějakém družstvu ve více jak jednom kole, stává se statutárním hráčem tohoto družstva.

Na družstvo které odehraje v daném kole utkání v rozporu se zněním bodu 1.2. bude pohlíženo jako na v daném kole **nestartující**.

## 2. Bodovací systém

Bodovací systém je stanoven podle počtu **přihlášených** družstev do daného soutěžního roku takto:

- a) Při 2-8 přihlášených družstvech se pro celkové pořadí MO sčítají **zápasové body** ze všech utkání během všech kol. V případě, že přihlášené družstvo nebude v některém z kol startovat, budou jeho utkání v tomto kole kontumována výsledkem 0:5 ve prospěch soupeřů.
- b) Při 9 a více přihlášených družstvech se pro celkové pořadí MO sčítají získané **turnajové body** ze všech kol. Turnajové body jsou udělovány podle umístění v daném kole tímto způsobem.

Družstvo na 1. místě: (n) turnajových bodů.

Družstvo na 2. místě: (n - 1) turnajových bodů.

Družstvo na 3. místě: (n - 2) turnajových bodů.

Dále se postupuje analogicky.

Kde (n) je počet **přihlášených** družstev do MO.

**Nestartující** družstvo: **0** turnajových bodů.

### 3. Hrací systém

#### 3.1. Kategorie ELITE

Hrací systém a doba trvání poločasu je stanoven podle počtu **startujících** družstev v daném **kole** takto:

- a) 7 a méně družstev – systémem každý s každým, 2 x 7 minut.
- b) 8 družstev – systémem každý s každým, 2 x 5 minut.
- c) 9 družstev – systém na 2 skupiny, 2 x 7 minut.
- d) 10 družstev – systém na 2 skupiny, 2 x 5 minut.
- e) 11 družstev – systém na 2 skupiny, 2 x 5 minut.
- f) 12 družstev – systém na 3 skupiny, 2 x 5 minut.

V případě dohody zástupců všech startujících družstev lze v daném kole hrát i 2 x 6 minut.

Pořadí utkání a přestávky jsou voleny tak, aby každé družstvo mělo minimálně 7 minut pro odpočinek před svým dalším utkáním.

Hrací systémy na skupiny pro jednotlivé počty startujících družstev jsou podrobně popsány v článku 6 „Podrobnosti hracích systémech“.

#### 3.2. Kategorie JUNIOŘI

Hrací systém a doba trvání poločasu je stanoven podle počtu **startujících** družstev v daném **kole** takto:

- g) 7 a méně družstev – systémem každý s každým, 2 x 6 minut.
- h) 8 družstev – systémem každý s každým, 2 x 5 minut.
- i) 9 družstev – systém na 2 skupiny, 2 x 6 minut.
- j) 10 družstev – systém na 2 skupiny, 2 x 5 minut.
- k) 11 družstev – systém na 2 skupiny, 2 x 5 minut.
- l) 12 družstev – systém na 3 skupiny, 2 x 5 minut.

V případě dohody zástupců všech startujících družstev lze v daném kole hrát i 2 x 5 minut.

Pořadí utkání a přestávky jsou voleny tak, aby každé družstvo mělo minimálně 6 minut pro odpočinek před svým dalším utkáním.

Hrací systémy na skupiny pro jednotlivé počty startujících družstev jsou podrobně popsány v článku 6 „Podrobnosti hracích systémech“.

#### 3.3. Kategorie ŽÁCI

Hrací systém a doba trvání poločasu je stanoven podle počtu **startujících** družstev v daném **kole** takto:

- m) 7 a méně družstev – systémem každý s každým, 2 x 5 minut.
- n) 8 družstev – systémem každý s každým, 2 x 5 minut.
- o) 9 družstev – systém na 2 skupiny, 2 x 5 minut.
- p) 10 družstev – systém na 2 skupiny, 2 x 5 minut.
- q) 11 družstev – systém na 2 skupiny, 2 x 5 minut.
- r) 12 družstev – systém na 3 skupiny, 2 x 5 minut.

Pořadí utkání a přestávky jsou voleny tak, aby každé družstvo mělo minimálně 5 minut pro odpočinek před svým dalším utkáním.

Hrací systémy na skupiny pro jednotlivé počty startujících družstev jsou podrobně popsány v článku 6 „Podrobnosti hracích systémů“.

#### 4. Konečné pořadí MO

Po odehrání všech kol je stanoveno konečné pořadí MO. Podle zvoleného bodovacího systému je konečné pořadí stanoveno buď podle počtu **zápasových bodů** ze všech utkání během všech kol, nebo podle počtu získaných **turnajových bodů** ze všech kol.

##### 4.1. Řešení bodové shody v konečném pořadí MO

Při bodové shodě jsou uplatňována následující rozhodovací kritéria.

Kritéria jsou uplatňována v pořadí, v jakém jsou uvedena. Pokud o pořadí lze rozhodnout na základě výše uvedeného kritéria, níže uvedená kritéria se již neuplatňují.

4.1.1. Při stanoveném bodovacím systému - sčítání **zápasových bodů** ze všech utkání během všech kol.

a) Bodová shoda dvou družstev

1. Zápasové body ze vzájemných utkání těchto dvou družstev odehraných během všech kol MO.
2. Brankový rozdíl ze vzájemných utkání těchto dvou družstev odehraných během všech kol MO.
3. Umístění v posledním kole MO.

b) Bodová shoda tří a více družstev

1. Zápasové body ze vzájemných utkání dotčených družstev. Počet zápasových bodů bude zjištěn vytvořením minitabulky vzájemných utkání.
2. Brankový rozdíl ze vzájemných utkání dotčených družstev odehraných během všech kol MO.
3. Vyšší počet vstřelených branek ve vzájemných utkání dotčených družstev odehraných během všech kol MO.
4. Umístění v posledním kole MO.

4.1.2. Při stanoveném bodovacím systému - sčítání **turnajových bodů** ze všech kol.

1. Umístění v posledním kole MO.

## **5. Pořadí v jednotlivých krajích, udělení titulu „Mistr kraje“**

Po stanovení konečného pořadí MO se stanoví pořadí v jednotlivých krajích tak, že se vyberou pouze družstva z daného kraje a seřadí se podle jejich konečného pořadí v MO.

Družstvu na prvním místě v Olomouckém kraji bude udělen titul "Mistr Olomouckého kraje".  
Družstvu na prvním místě ve Zlínském kraji bude udělen titul „Mistr Zlínského kraje“.

## 6. Podrobnosti hracích systémů

### 6.1. Systém každý s každým (KSK)

#### 6.1.1. Řešení bodové shody

Při bodové shodě v daném kole je nutné určit pořadí tohoto kola pokud:

##### a) V daném roce je stanoven bodovací systém sčítání **zápasových bodů**

Jednoznačné pořadí kola je nutné určit pouze v posledním kole MO, pokud v konečném pořadí MO dojde k bodové shodě, která je řešena kritériem o umístění v posledním kole MO.

##### b) V daném roce je stanoven bodovací systém sčítání **turnajových bodů**

Jednoznačné pořadí je nutné určit v každém z odehraných kol.

Kritéria pro řešení bodové shody jsou uplatňována v pořadí, v jakém jsou uvedena. Pokud o pořadí lze rozhodnout na základě výše uvedeného kritéria, níže uvedená kritéria se již neuplatňují.

- Bodová shoda dvou družstev

1. Zápasové body ze vzájemného utkání těchto dvou družstev.
2. Brankový rozdíl těchto dvou družstev ze všech odehraných utkání.
3. Vyšší počet vstřelených branek těchto dvou družstev ze všech odehraných utkání.
4. 4-m údery podle pravidel UCI.

- Bodová shoda tří a více družstev

1. Zápasové body ze vzájemných utkání dotčených družstev. Počet zápasových bodů bude zjištěn vytvořením minitabulky vzájemných utkání.
2. Brankový rozdíl ze vzájemných utkání dotčených družstev.
3. Vyšší počet vstřelených branek dotčených družstev.
4. Brankový rozdíl dotčených družstev ze všech odehraných utkání.
5. Vyšší počet vstřelených branek dotčených družstev ze všech odehraných utkání.
6. Transparentně provedený los za účasti zástupců dotčených družstev. Los provede hlavní rozhodčí turnaje.

### 6.2. Systém na skupiny

#### 6.2.1. Řešení bodové shody

Při bodové shodě v základní skupině nebo ve skupině o konečné umístění se určí pořadí podle následujících kritérií.

Kritéria jsou uplatňována v pořadí, v jakém jsou uvedena. Pokud o pořadí lze rozhodnout na základě výše uvedeného kritéria, níže uvedená kritéria se již neuplatňují.

- Bodová shoda dvou družstev

1. Zápasové body ze vzájemného utkání těchto dvou družstev ve skupině.

2. Brankový rozdíl těchto dvou družstev ze všech utkání odehraných ve skupině.
3. Vyšší počet vstřelených branek těchto dvou družstev ze všech utkání odehraných ve skupině.
4. 4-m údery podle pravidel UCI.

- Bodová shoda tří a více družstev

1. Zápasové body ze vzájemných utkání dotčených družstev. Počet zápasových bodů bude zjištěn vytvořením minitabulky vzájemných utkání ve skupině.
2. Brankový rozdíl ze vzájemných utkání dotčených družstev odehraných ve skupině.
3. Vyšší počet vstřelených branek dotčených družstev ve vzájemných utkáních odehraných ve skupině.
4. Brankový rozdíl dotčených družstev ze všech utkání odehraných ve skupině.
5. Vyšší počet vstřelených branek dotčených družstev ze všech odehraných utkání ve skupině.
6. Transparentně provedený los za účasti zástupců dotčených družstev. Los provede hlavní rozhodčí turnaje.

## 6.2.2. Rozdělení družstev do skupin a průběh turnaje

### 6.2.2.1. Rozdělení družstev do skupin v **1. kole MO**

Družstva budou rozdělena do skupin tak, jak stanoví pořadatel 1. kola MO. Ten by měl přihlédnout.

- K tomu aby v některé ze skupin nebyla výrazná převaha družstev z jednoho oddílu oproti dalším skupinám.
- K číselnému označení v rámci jejich oddílu, (kde se předpokládá čím nižší číslo tím vyšší výkonnost) tak, aby výkonnost všech skupin byla vyrovnaná.
- K předpokládaným výkonům jednotlivých hráčů podle jejich hráčské historie, tak aby výkonnost všech skupin byla vyrovnaná.

6.2.2.2. **V dalších kolech** jsou startující družstva rozdělena na základě průběžného pořadí MO podle dosavadního zisku turnajových bodů do základních skupin tímto způsobem:

### Skupiny pro 9 družstev

- Rozdělení do skupin

Skupina A

1., 3., 5., 7., 9.

Skupina B

2., 4., 6., 8.

- Průběh turnaje

Obě skupiny jsou odehrány herním systémem každý s každým.

Po odehrání skupin se odehrají utkání o konečné umístění.

Ty jsou odehrány následujícím způsobem:

- Utkání o 1. – 4. místo
  - Budou odehrána dvě semifinále, v nichž se utká vždy vítěz jedné skupiny s družstvem, které skončilo na 2. místě ve druhé skupině (1A vs. 2B; 1B vs. 2A).
  - Vítězná družstva ze semifinále se utkají o 1. a 2. místo ve finále.
  - Poražená družstva ze semifinále se utkají v utkání o 3. a 4. místo.
  - V případě, že utkání skončí nerozhodně, bezprostředně po uplynutí hrací doby se provedou 4-m údery podle pravidel UCI.
- Utkání o 5. a 6. místo
  - Odehrají jej proti sobě družstva, která se umístí ve skupinách na 3. místě (3A vs. 3B).
  - V případě, že utkání skončí nerozhodně, bezprostředně po uplynutí hrací doby se provedou 4-m údery podle pravidel UCI.
- Utkání o 7. – 9. místo
  - Budou odehrány formou skupiny, v níž budou startovat družstva, která se umístí na 4. a 5. místě ve skupině A, a družstvo, které se umístí na 4. místě ve skupině B.
  - Do této skupiny se započítá výsledek již odehraného utkání ze skupiny A (4A vs. 5A). Ve skupině o 7. – 9. místo se tedy odehrají pouze dvě utkání (4A vs. 4B a 5A vs. 4B.).

### **Skupiny pro 10 družstev**

- Rozdělení do skupin

Skupina A

1., 3., 5., 7., 9.

Skupina B

2., 4., 6., 8., 10.

- Průběh turnaje

Obě skupiny jsou odehrány herním systémem každý s každým.

Po odehrání skupin se odehrají utkání o konečné umístění.

Ty jsou odehrány následujícím způsobem:

- Utkání o 1. – 4. místo
  - Budou odehrána dvě semifinále, v nichž se utká vždy vítěz jedné skupiny s družstvem, které skončilo na 2. místě ve druhé skupině (1A vs. 2B; 1B vs. 2A).
  - Vítězná družstva ze semifinále se utkají o 1. a 2. místo ve finále.
  - Poražená družstva ze semifinále se utkají v utkání o 3. a 4. místo.
  - V případě, že utkání skončí nerozhodně, bezprostředně po uplynutí hrací doby se provedou 4-m údery podle pravidel UCI.
- Utkání o 5. a 6. místo

- Odehrají jej proti sobě družstva, která se umístí ve skupinách na 3. místě (3A vs. 3B).
- V případě, že utkání skončí nerozhodně, bezprostředně po uplynutí hrací doby se provedou 4-m úderů podle pravidel UCI.
- Utkání o 7. a 8. místo
  - Odehrají jej proti sobě družstva, která se umístí ve skupinách na 4. místě (4A vs. 4B).
  - V případě, že utkání skončí nerozhodně, bezprostředně po uplynutí hrací doby se provedou 4-m úderů podle pravidel UCI.
- Utkání o 9. a 10. místo
  - Odehrají jej proti sobě družstva, která se umístí ve skupinách na 5. místě (5A vs. 5B).
  - V případě, že utkání skončí nerozhodně, bezprostředně po uplynutí hrací doby se provedou 4-m úderů podle pravidel UCI.

### Skupiny pro 11 družstev

- Rozdělení do skupin

Skupina A

1., 3., 5., 7., 9., 11.

Skupina B

2., 4., 6., 8., 10.

- Průběh turnaje

Obě skupiny jsou odehrány herním systémem každý s každým.

Po odehrání základních skupin se odehrají utkání o konečné umístění.

Ty jsou odehrány následujícím způsobem:

- Utkání o 1. – 4. místo
  - Budou odehrána dvě semifinále, v nichž se utká vždy vítěz jedné skupiny s družstvem, které skončilo na 2. místě ve druhé skupině (1A vs. 2B; 1B vs. 2A).
  - Vítězná družstva ze semifinále se utkají o 1. a 2. místo ve finále.
  - Poražená družstva ze semifinále se utkají v utkání o 3. a 4. místo.
  - V případě, že utkání skončí nerozhodně, bezprostředně po uplynutí hrací doby se provedou 4-m úderů podle pravidel UCI.
- Utkání o 5. a 6. místo
  - Odehrají jej proti sobě družstva, která se umístí ve skupinách na 3. místě (3A vs. 3B).
  - V případě, že utkání skončí nerozhodně, bezprostředně po uplynutí hrací doby se provedou 4-m úderů podle pravidel UCI.
- Utkání o 7. a 8. místo
  - Odehrají jej proti sobě družstva, která se umístí ve skupinách na 4. místě (4A vs. 4B).
  - V případě, že utkání skončí nerozhodně, bezprostředně po uplynutí hrací doby se provedou 4-m úderů podle pravidel UCI.
- Utkání o 9. – 11. místo

- Budou odehrány formou skupiny, v níž budou startovat družstva, která se umístí na 5. a 6. místě ve skupině A, a družstvo, které se umístí na 5. místě ve skupině B.
- Do této skupiny se započítá výsledek již odehraného utkání ze skupiny A (5A vs. 6A). Ve skupině o 9. – 11. místo se tedy odehrají pouze dvě utkání (5A vs. 5B a 6A vs. 5B.).

### **Skupiny pro 12 družstev**

- Rozdělení do skupin

Skupina A	Skupina B	Skupina C
1., 4., 7., 10.	2., 5., 8., 11.	3., 6., 9., 12.

- Průběh turnaje

Všechny tři skupiny jsou odehrány herním systémem každý s každým.

Po odehrání základních skupin se podle umístění družstev vytvoří skupiny o konečné umístění následujícím způsobem.

Skupina o 1. – 3. místo:	A1, B1, C1
Skupina o 4. – 6. místo:	A2, B2, C2
Skupina o 7. – 9. místo:	A3, B3, C3
Skupina o 10. – 12. místo:	A4, B4, C4

Skupiny o konečné umístění jsou odehrány herním systémem každý s každým.

Po projednání s předsedy oddílů:

TJ MILO Olomouc

TJ Spartak Přerov

SK SC PRIMA Nezamyslice

TJ Sokol Zlín-Prštné

**Za Olomoucký svaz cyklistiky (OSC) sestavil Karel Tomeček.**